

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kucing adalah jenis hewan mamalia karnivora yang berasal dari keluarga *felidae*. Habitat kucing adalah di darat, yang biasanya berbau dengan manusia sebagai hewan peliharaan atau ada juga yang hidup liar. Istilah kucing biasanya tertuju pada hewan kucing kecil yang jinak dan dipelihara manusia, tetapi sebenarnya kucing juga bisa merujuk kepada kucing besar seperti singa dan harimau. Meskipun kucing termasuk kedalam hewan karnivora, kucing menjadi hewan yang banyak dipelihara masyarakat.

Kucing dipilih oleh pecinta hewan sebagai peliharaan karena tingkahnya yang lucu dan menggemaskan. Dahulu memelihara kucing dilakukan untuk membantu menangkap tikus di rumah. Namun sekarang memelihara kucing dilakukan sebagai hobi di kalangan masyarakat. Hal ini dikarenakan memelihara kucing dapat membuat pemilik merasa tenang dan terhibur, apalagi jika hidup di daerah perkotaan dan tinggal sendiri. Memelihara kucing dinilai dapat membantu menghilangkan stres atau mengurangi ketegangan setelah melakukan pekerjaan.

Namun kesulitan saat memelihara kucing di daerah perkotaan adalah saat pemilik tinggal sendiri dan harus pergi bekerja. Salah satu yang menjadi persoalan adalah saat pemberian pakannya. Keteraturan dalam pemberian pakan juga berdampak pada kucing agar dapat memiliki kesehatan yang baik. Dari permasalahan atau persoalan diatas penulis tertarik untuk membuat pemberi pakan kucing otomatis menggunakan NodeMCU Esp8266 sebagai mikrokontroler dan menggunakan loadcell sebagai sensor berat, alat ini berbasis internet of things. Alat ini berguna untuk dapat mengatur jadwal pada alat secara *realtime* menggunakan smartphone sesuai dengan keinginan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

1. Bagaimana cara merancang “Pemberi Pakan Kucing Otomatis Menggunakan *NodeMCU Esp8266* Berbasis *Internet Of Things*”?
2. Bagaimana cara kerja “Pemberi Pakan Kucing Otomatis Menggunakan *NodeMCU Esp8266* Berbasis *Internet Of Things*”?

## **1.3 Tujuan**

Tujuan penulis dalam membuat alat “Pemberi Pakan Kucing Otomatis Menggunakan *NodeMCU Esp8266* Berbasis *Internet Of Things*” adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui cara merancang pembuatan alat.
2. Untuk mengetahui cara kerja dari alat.
3. Untuk memudahkan para pemilik kucing dalam pemberian pakan secara otomatis.

## **1.4 Manfaat**

Pembuatan “Pemberi Pakan Kucing Otomatis Menggunakan *NodeMCU Esp8266* Berbasis *Internet Of Things*” ini bisa digunakan sebagai solusi bagi pemilik kucing yang sibuk dan tinggal sendiri. Karena dengan adanya alat ini pemilik kucing bisa menghemat waktu dan kucing bisa mendapatkan pakan secara teratur.